

令和7年度 松本工業高等学校 課題研究発表会



< 日時 >

2026年1月23日13:00～15:45

受付12:20～※入場無料

< 場所 >

キッセイ文化ホール（長野県松本文化会館）

《研究テーマ一覧》

機械科

A組

- ・汎用旋盤を使用したコマの製作
- ・シャトル収集機の製作
- ・省エネカーの製作
- ・スターリングエンジンによるバイオマス発電システムの研究
- ・手動石灰ほぐし機の製作

B組

- ・FA 機器の制御と AI による物体認識
- ・テオヤンセン機構の研究
- ・CAD による電動三輪キックボードの設計製作
- ・回転体巻き込まれ危険体感装置の研究
- ・エレベーター制御の研究

電気科

- ・mediapipe による骨格検出を用いたインベーダーゲーム
- ・電気科 LED 化計画 先生の動静確認表示板製作
- ・圧力 lock ～寝坊を無くす魔法の時計～
- ・高校生ものづくりコンテスト 電気工事部門全国大会への挑戦
- ・我ら鳥友会
 - ・自転車アシスト装置の製作
- ・球速表示板の改良
 - ・Switch Bot の製作
- ・電気科いきものがかり 水耕栽培班・水槽班
- ・二足歩行型ロボットの製作

電子工業科A組

- ・インタラクティブプロジェクションマッピングの研究と製作
- ・音声認識・人感センサを活用したティッシュ取り出し装置の研究
- ・ペルチェ素子を活用したハンディファンの製作と研究
- ・IC チップを使ったスマートロックの研究と製作
- ・鉄道運転シミュレータ用マスコンの研究と製作
- ・ESP32 を用いた Bluetooth スピーカーの製作
- ・Unity を活用したボードゲームと AI の研究
- ・Unity を用いた脱出パズルゲームの研究と制作
- ・知能ロボコンに向けた新しい技術の研究
- ・HTML/CSS による Web ページの研究
- ・目覚ましアプリケーションの開発
- ・スイング速度計測器の製作
 - ・血中酸素測定器の製作
- ・図書館アプリ開発
 - ・光学式心拍計の製作
- ・RPG ゲームの制作
 - ・Bakkes Mod の研究

電子工業科B組

- ・VR がバイタルにどのような影響をおよぼすか
- ・手動ドアを自動化するアタッチメントの研究と製作
- ・AI カメラを使った顔認証システムの研究と製作
- ・マイコンを使った自作コントローラの製作
- ・音声認識を使った照明器具の研究と製作
 - ・ごみの自動分別機の製作
- ・AI カメラで電灯の消し忘れの防止
 - ・メタバースを使った 3D ゲーム制作
- ・Raspberry Pi を使ったゲーム機開発
 - ・三相モータを用いた椅子の製作
- ・ボイスチェンジャーの研究と製作
 - ・送信システムの研究と製作
- ・二眼レフカメラの研究・製作
 - ・自作キーボードの製作
- ・簡易健康モニターの製作
 - ・Unity を用いたゲーム制作
- ・電灯付き目覚まし時計の製作
 - ・VVVF 制御装置の研究と製作
- ・スマートロックの製作
 - ・Unity を使った 3D ゲーム制作