

## 避難所運営ゲーム～HUG～

12月3日（火）に3年生の福祉分野を学ぶ10名と、地歴公民科の『時事問題』の授業選択者7名、12名の地域の方々をお招きして、地域の防災力をアップしよう～避難所運営ゲームHUG～を実施しました。

【災害が起こって避難所を運営するリーダーだとして・・・という運営側から、どのように避難者を受け入れ、様々な課題をどう対処したら良いか】を、考えました。なかなかの難問を、様々な視点から考えることができる良い機会になりました。また、万が一のことを、普段から準備する大切さを実感しました。

